

# Champ Pinson

*Le champ des possibles*

**Construisez votre quartier  
éco-responsable  
à Nieul-sur-Mer**

**Samedi 20 Novembre 2021**

**Atelier #6**

**CO-PROGRAMMATION DES ESPACES PUBLICS**



# Champ Pinson

*Le champ des possibles*

**Construisez votre quartier  
éco-responsable  
à Nieul-sur-mer**

## **OBJECTIF DE L'ATELIER 6 :**

**Co-programmer des espaces publics avec les riverains et les futurs habitants.**

**L'atelier se fera en deux temps :**

- 1- Travail à l'échelle du site sur 2 espaces publics**
- 2- Travail à l'échelle de la place publique**



# Ordre du jour : 2h30

**INTRODUCTION - Mot d'ouverture et présentation des axes fondateurs et des acteurs du projet** 10 min

**1er TEMPS : TEMPS DE PRÉSENTATION** 10 min

- PRÉSENTATION SUCCINCTE DU PLAN GUIDE
- PRÉSENTATION DES ESPACES PUBLICS

**2ème TEMPS : TRAVAIL DE CO-PROGRAMMATION**

- A L'ECHELLE DU SITE : SUR 2 ESPACES PUBLICS 45 min
- ZOOM SUR LA PLACE PUBLIQUE 1h10min
- SYNTHÈSE 10 min

**MOT DE FERMETURE ET PROCHAINES ÉTAPES** 5 min

**TEMPS CONVIVIAL - APÉRITIF**

# Champ Pinson

*Le champ des possibles*

**Construisez votre quartier  
éco-responsable  
à Nieul-sur-mer**

**INTRODUCTION :  
Présentation des axes  
fondateurs du projet**



# Axes fondateurs du projet



- 1 La co-construction des orientations pour définir le projet
- 2 L'urbanisme tactique pour tester collaborativement la place et les usages des espaces publics
- 3 L'habitat participatif afin de concevoir son logement
- 4 Le temps du chantier et l'inauguration collective



# Les acteurs du projet :



A main levée :

- Qui est habitant riverain de ce futur quartier ?
- Qui est professionnel, commerçant riverain ?
- Qui vient de Nieul et ses alentours (sans être riverains) ?
- Qui souhaiterait habiter Champ Pinson ?



**MAÎTRISE D'OUVRAGE**

**3F Clairsienne** 

Groupe ActionLogement

Bien vivre ensemble  
se construit mieux ensemble.



# Champ Pinson

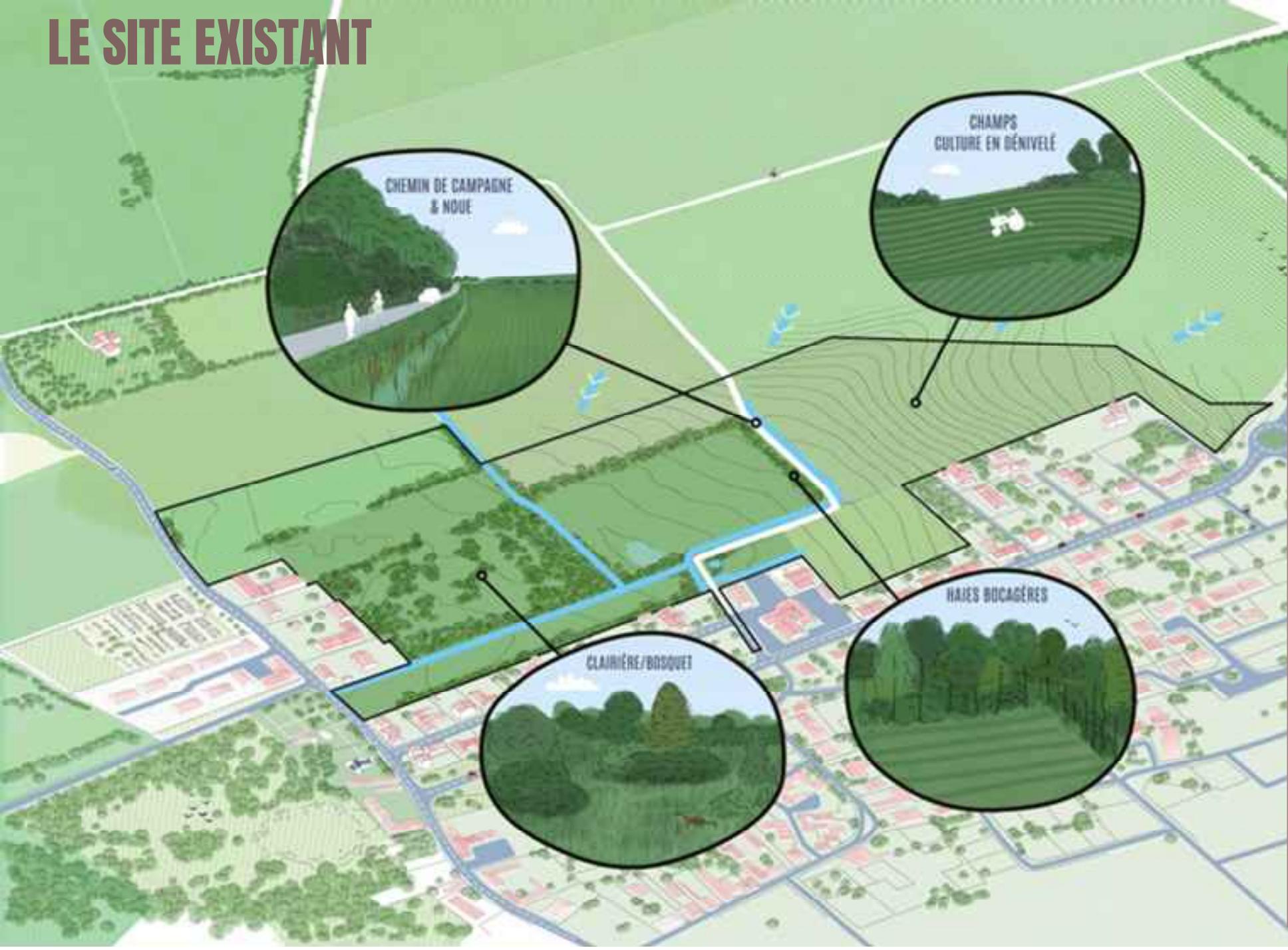
*Le champ des possibles*

Construisez votre quartier  
éco-responsable  
à Nieul-sur-Mer

TEMPS 1 :  
Présentation



# LE SITE EXISTANT

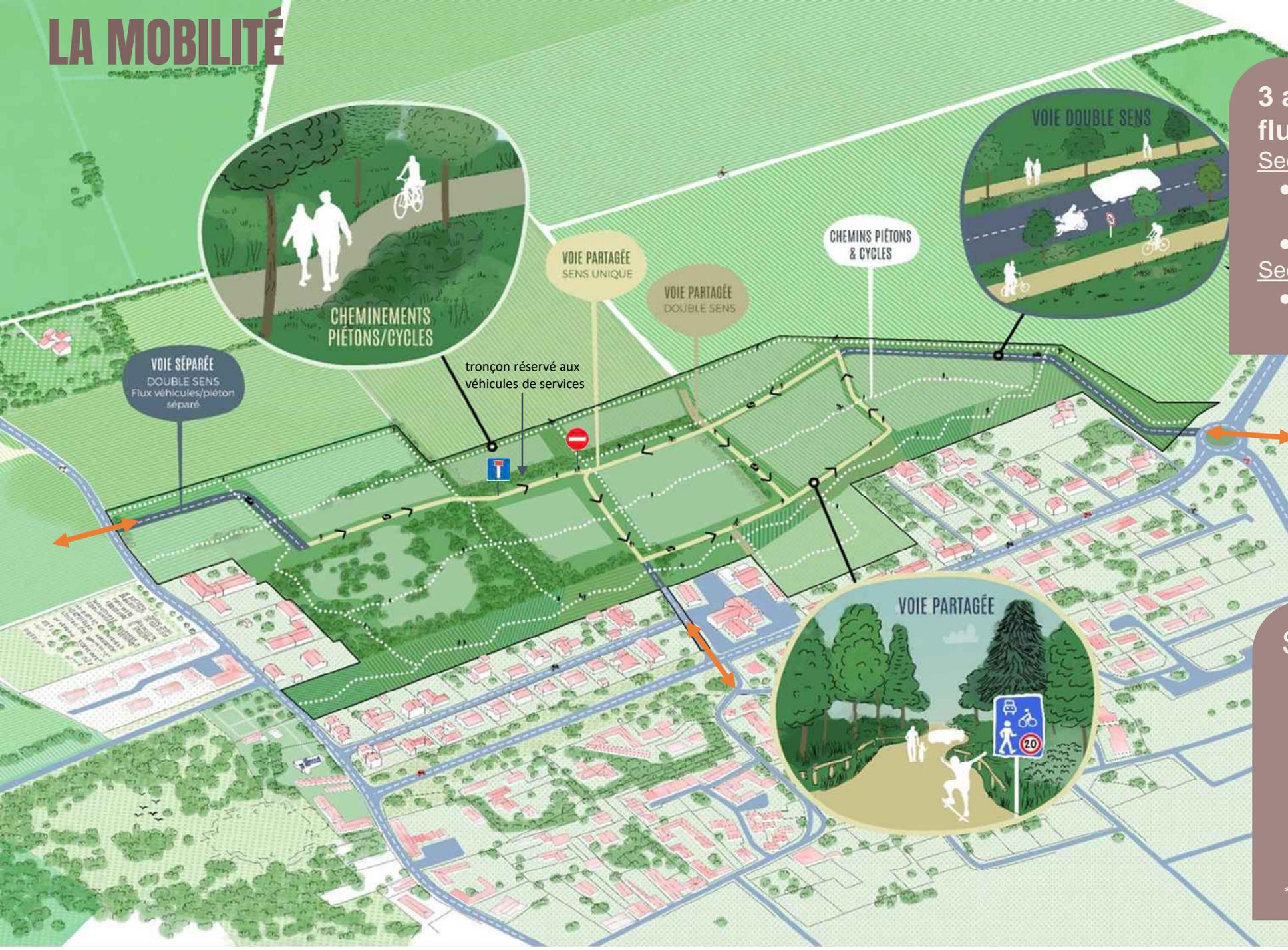


Le travail sur le plan guide s'appuie sur les éléments existants qui compose le site :

- le paysage de bosquets, de clairières et de haies bocagères,
- la topographie naturelle du site,
- les chemins de campagne,
- la récupération des eaux de pluies dans les fossés.

Préserver les qualités paysagères, la biodiversité en intégrant les enjeux de la **gestion des eaux pluviales** à l'échelle du bassin versant.

# LA MOBILITÉ



**3 accès au quartier pour fluidifier le trafic**

Secteur Sud :

- Par le rond-point de Champ Pinson
- Par l'avenue de la Rochelle

Secteur Nord :

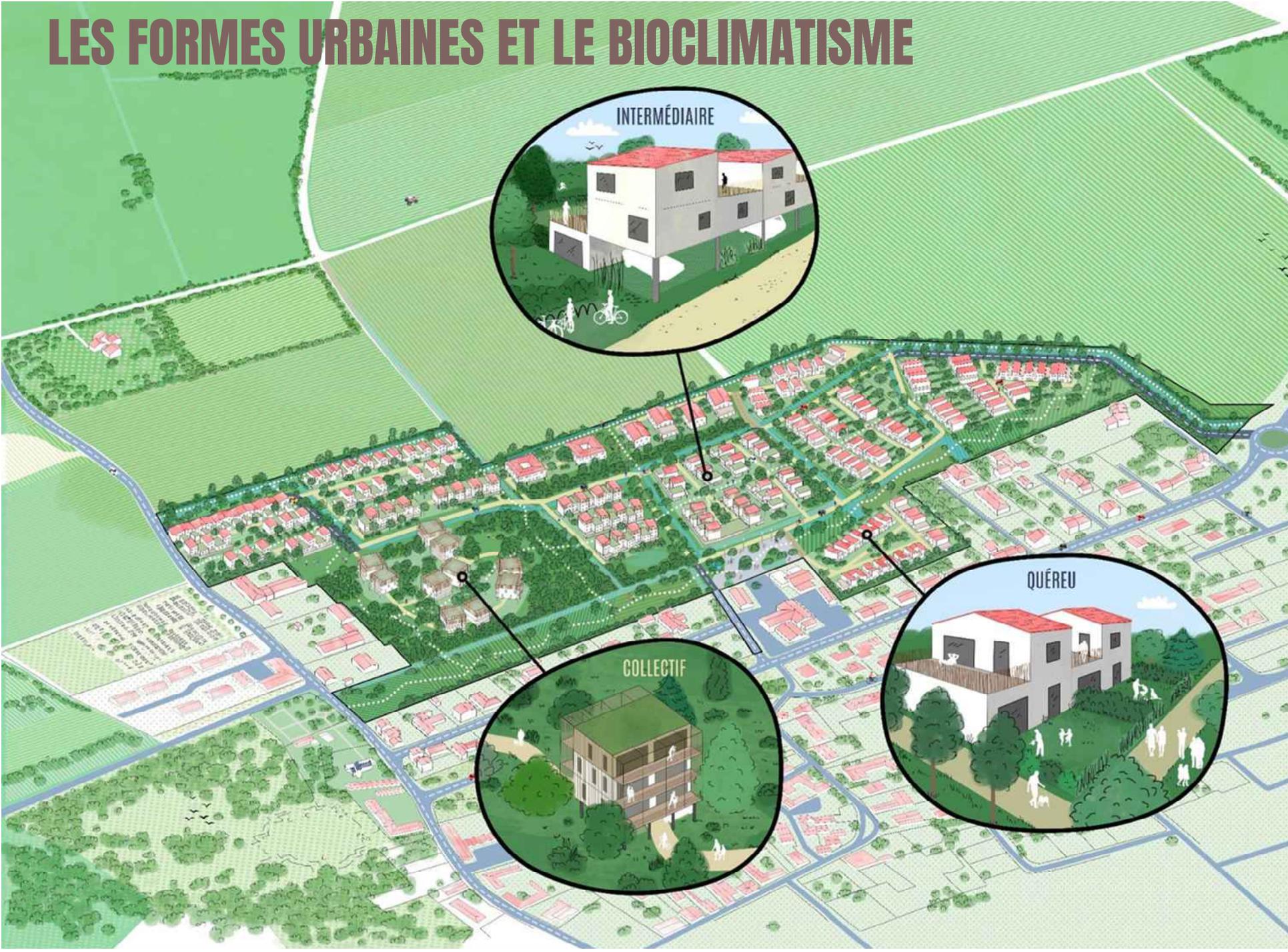
- Par la rue du Champ Pinson

**Stationnements :**

- 680 places pour respecter le PLUi\*
- dont environ 130 destinées aux visiteurs implantées dans les îlots et au niveau des espaces publics
- **pas de parking étagé**

\* Règles d'urbanismes en vigueur

# LES FORMES URBAINES ET LE BIOCLIMATISME

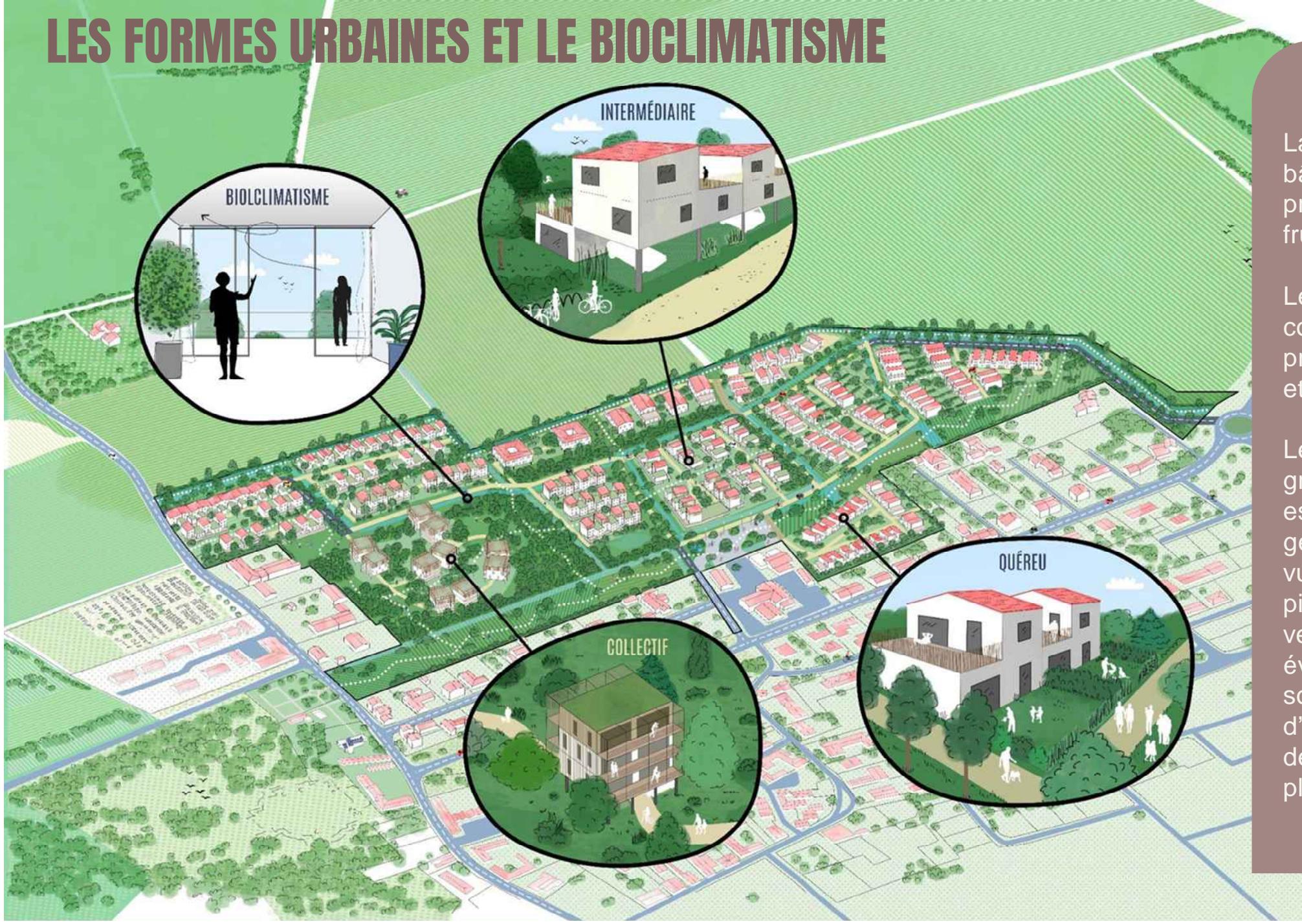


Le plan guide intègre **une variété de typologie** de logements dont l'implantation a été travaillée au regard de la topographie du site :

- Des logements individuels au sud (point haut du site) dont les hauteurs varient entre Rez-de-chaussée et R+1.
- Des logements intermédiaires (R+1/R+2) au coeur du quartier et au nord.
- Des logements collectifs (R+2+Attique / R+3) au nord qui se fondent dans la végétation en ne dépassant pas la cime des arbres existants.

Stationnement :  
Il est majoritairement intégré sous les bâtiments pour limiter au maximum l'imperméabilisation des sols.

# LES FORMES URBAINES ET LE BIOCLIMATISME

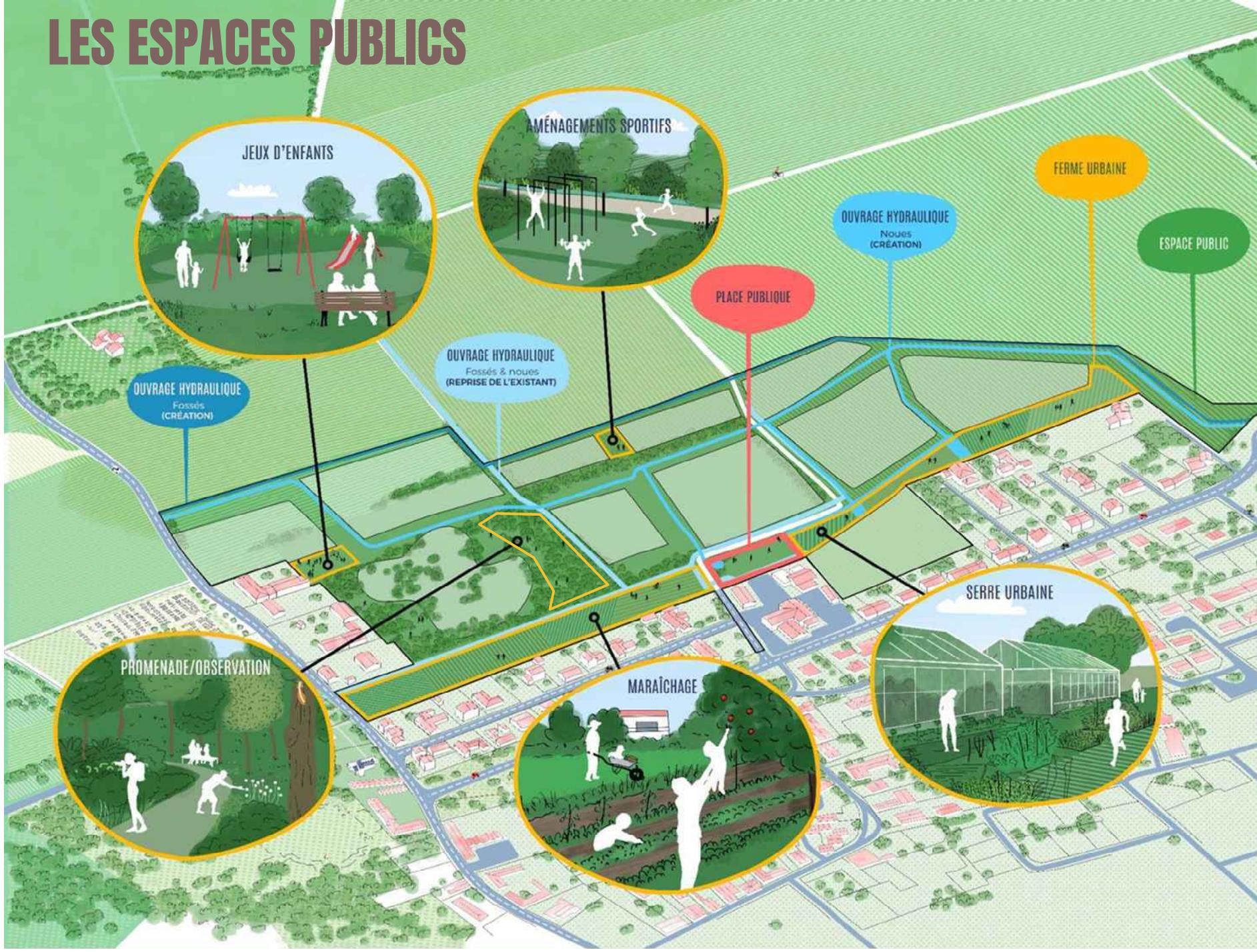


La conception des bâtiments se fera sous le prisme du bioclimatisme frugal et contextuel.

Les matériaux de construction devront être principalement locaux et/ou bio et géosourcés.

Les logements offriront un grand confort d'usage, des espaces extérieurs généreux donnant des vues sur le paysage, des pièces de vie éclairées et ventilées naturellement et éventuellement des solutions de productions d'énergie ou de stockage de ressources (eau de pluie, compost ...).

# LES ESPACES PUBLICS



Les espaces publics représentent **près de 50 %** du futur quartier. Conformément aux attentes ressorties aux **précédents ateliers**, la priorité est donnée à la **Nature et à la Convivialité**.

Un **corridor vert** offrant de grandes perspectives du nord au sud pour créer des espaces nourriciers (ferme urbaine en maraîchage par exemple) ayant une **largeur moyenne de 30m** (avec une zone de pincement de 20m à l'angle Sud-Est de l'îlot type Quéreu).

Des **placettes, espaces boisés** offrant des espaces avec possibilité par exemple de détente, de promenades et de jeux pour enfants.

Une **place conviviale** et ombragée qui vient faire l'accroche entre l'existant et le nouveau quartier, offrant une mixité d'usage et la possibilité d'accueillir des événements de manière apaisée.

# Champ Pinson

*Le champ des possibles*

Construisez votre quartier  
éco-responsable  
à Nieul-sur-mer

**TEMPS 2 :**  
**Temps de co-programmation**



# Le cadre de confiance et bienveillance



- Respecter le temps de parole imparti pour chacun



- Demander la parole avant de s'exprimer



- Ne pas couper la parole à celui qui est en train de s'exprimer



- Ne pas réagir aux paroles des autres et garder ses réflexions pour le travail commun



- Être dans l'écoute active



- Parler en son nom propre

# Temps de co-programmation - 2 Espaces publics à co-programmer :



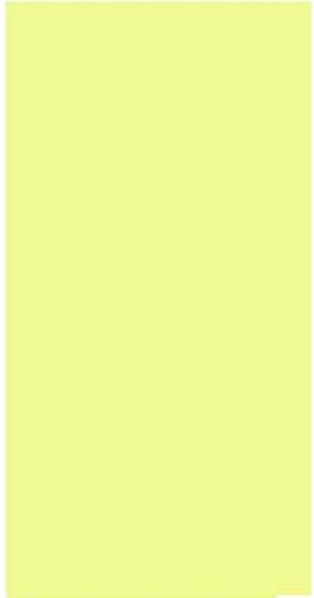
ZONE DE COLLAGE PICTOS ESPACE PUBLIC 2



2

ESPACE PUBLIC N°2  
1260m<sup>2</sup>

ZONE DE COLLAGE PICTOS ESPACE PUBLIC 1



1

ESPACE PUBLIC N°1  
1590m<sup>2</sup>

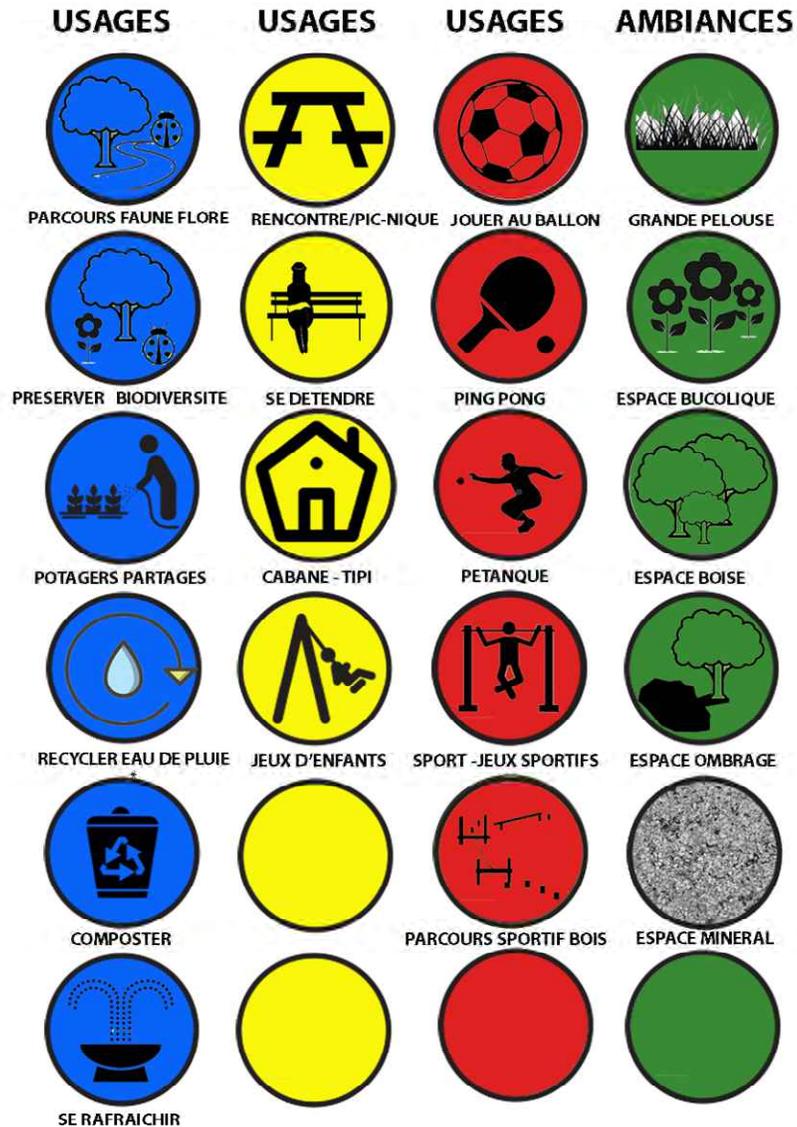
Champ Pinson  
*Le champ des possibles*

Suite aux précédents ateliers, les principales demandes qui ont émergées sont :

- préserver la biodiversité
- espaces de promenade
- espaces pour enfants
- espaces de détente
- espaces sportifs
- espaces de rencontrer
- espace convivial

Les usages décrits aux précédents ateliers se retrouvent dans le les pictos qui vont servir à co-programmer ensemble.

# Temps de co-programmation - 2 Espaces publics à co-programmer :

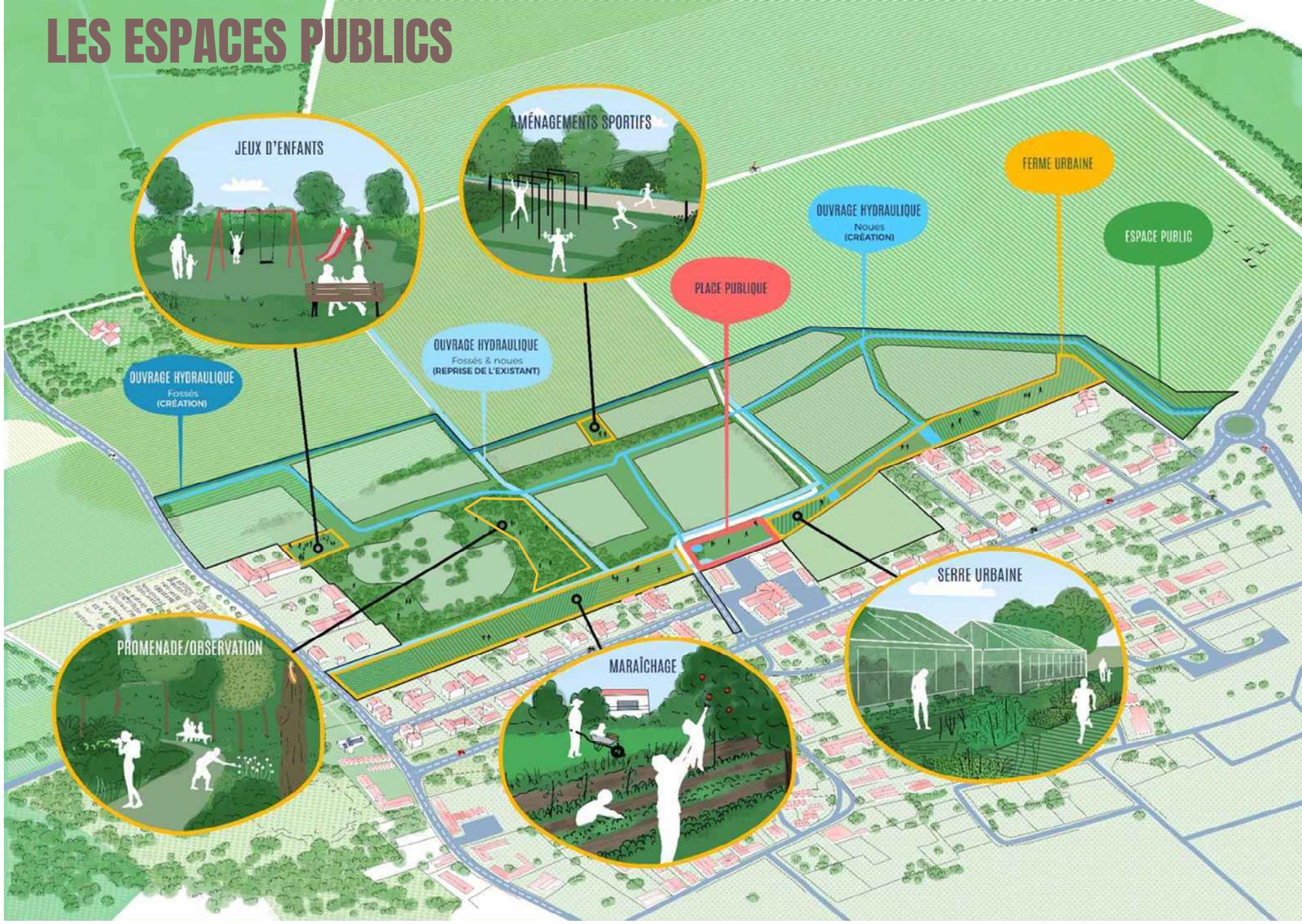


## RÈGLES DU JEU

Pour l'espace 1 et l'espace 2 : (20 min)

- Choisir 3 pictos **USAGES** et 1 ou 2 pictos **ambiances**
- Les coller en colonne sur le plan
- Temps de restitution et proposition de nom à cet espace (10 min)

# LES ESPACES PUBLICS



TEMPS  
DE

CO-PROGRAMMATION

# Temps de co-programmation - Zoom sur la place publique : 2 055 m<sup>2</sup>



**Une place au coeur de différents éléments : couloir vert, place commerciale existante et future zone active du quartier.**

**Entre le nord et le sud  
La place se situe au centre du couloir qui accueillera de la ferme urbaine.**

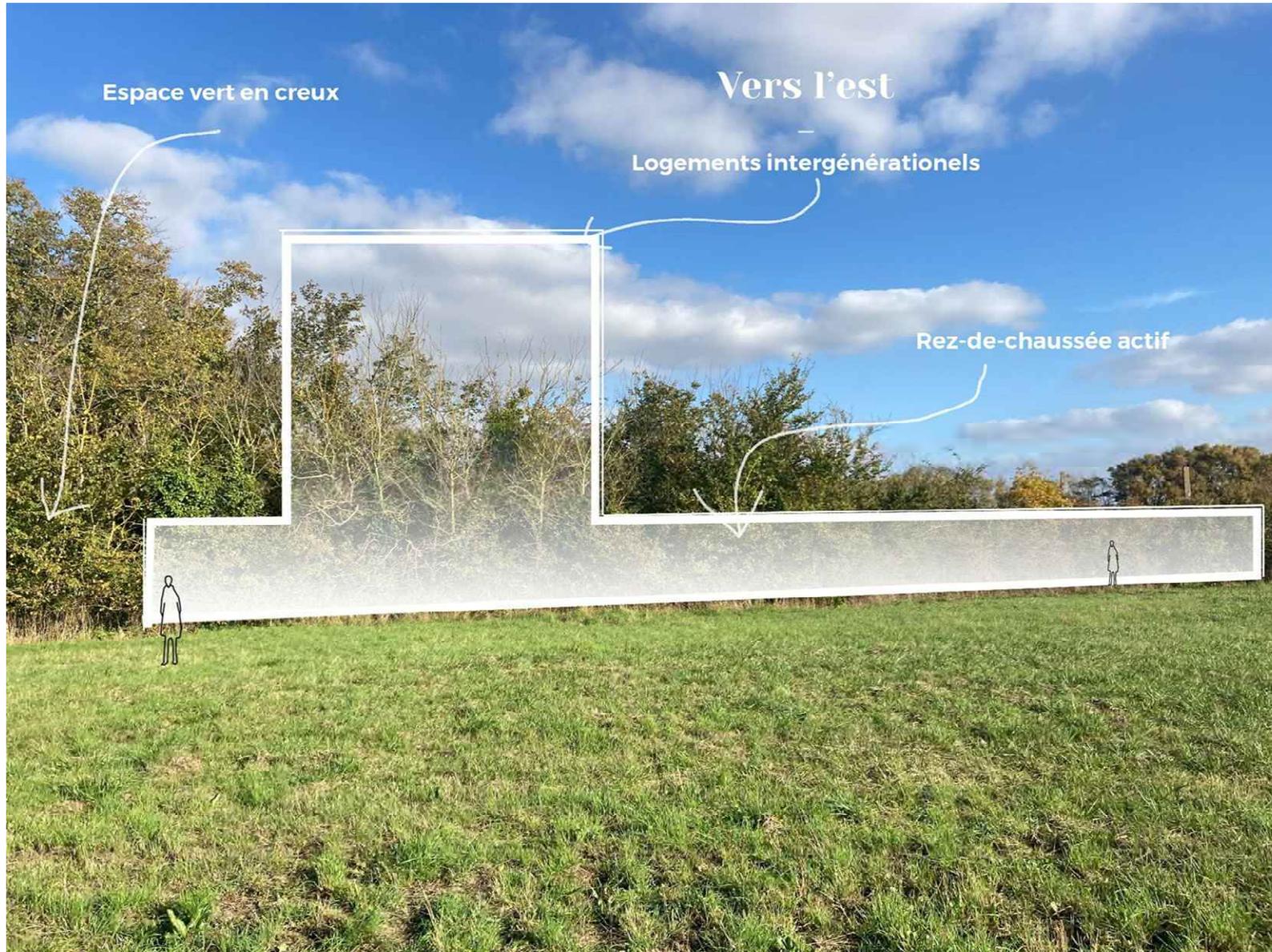
**Vue vers le sud sur la topographie du site.**

# Temps de co-programmation - Zoom sur la place publique : 2 055 m<sup>2</sup>



**Vue vers le nord sur le couloir vert qui accueillera la ferme urbaine. Le corridor prend appui sur le socle paysager existant qui est la prairie.**

# Temps de co-programmation - Zoom sur la place publique : 2 055 m<sup>2</sup>



**Entre l'est et l'ouest  
La place est un espace public  
situé entre un rez-de-  
chaussée actif et les  
commerces existants.  
C'est un futur espace de  
transition entre les  
logements  
intergénérationnels et les  
commerces.  
La place est connectée à l'un  
des futurs accès au site :  
l'accès ouest.**

# Temps de co-programmation - Zoom sur la place publique : 2 055 m<sup>2</sup>



**Vers l'ouest, la place donne sur le petit centre commercial existant. Cependant, le site est actuellement coupé des commerces par le stationnement privé du centre médical.**



# Co-programmer la place publique :

LA PLACE PUBLIQUE  
UN ESPACE PUBLIC DE 2055 M<sup>2</sup>



## Co-programmer la place transitoire

À la suite de ce temps de travail collaboratif, **sur la base du programme défini aujourd'hui**, nous définirons en interne, **un espace transitoire qui servira de test de la future place publique**.

**Cet espace test pré-figurera les usages attendus** et nous permettra l'observation du lieu afin d'en tirer des apprentissages pour la définition durable du lieu. La place transitoire sera aussi **un lieu de rencontres et d'échanges le temps du chantier**.

# Co-programmer autour du jeu des pensées (46 min)

## RÈGLES DU JEU

### Objectifs

Définir un scénario d'aménagement en équipe, par petits groupes de travail.

Aboutir à un programme pour la réalisation de la place transitoire.

### Le jeu des pensées

#### 3 familles de cartes

- l'usage
- la spatialité
- l'ambiance

### Comment jouer?

#### 1 tour par famille, soit 3 tours de jeu

A chaque tour (1 tour 12 min)

- Coller une gommette sur 1 à 3 cartes maximum de la famille de pensées présentée
- Pourquoi cette carte ? 1 mot par personne (6 min)
- Échanges pour converger sur 3 cartes (6 min)

#### Temps de convergence (10 min)

Échanges autour des 9 cartes retenues afin de valider le scénario qui en ressort.

*Prise de photo du scénario.*

# Choisir un scénario final (14 min)

## **Temps de restitution (12 min)**

Présentation, par un rapporteur de chaque groupe, du scénario retenu (4 min par groupe).

## **Définition d'un scénario final (2 min)**

Convergence sur la base des cartes qui se recourent (nombre de gommettes).

# Champ Pinson

*Le champ des possibles*

Construisez votre quartier  
éco-responsable  
à Nieul-sur-Mer

**TEMPS 3 :**  
**Temps de synthèse**



# Champ Pinson

*Le champ des possibles*

Construisez votre quartier  
éco-responsable  
à Nieul-sur-Mer

**PROCHAINE ÉTAPE :  
RDV au printemps 2022**

